Øving 2

## Oppgave 1

1. Harddisken lagrer all informasjon til systemet (filmer, musikk og programmer), RAM (eller minne) lagrer informasjonen som trengs for å løse oppgaver i et gitt øyeblikk (ved hjelp av stavken).
2. RAM (random access memory) kan lese filer mye raskere enn ROM (Read only memory), mens innholdet i ROM blir værende dersom maskinen blir slått av, RAM blir slettet dersom pc-en blir avslått.
3. Tilfeldig aksess gir mye raskere tilgang enn sekvensiell tilgang.
4. 1) Mangler ‘:’ bak funksjonsnavnet, y er ikke definer som tall, men som en tekststreng og z blir ikke produktet av x og y, men

2) Se *oving2\_1d1.py*

## Oppgave 2

1. Programmet vil skrive ut følgende

i main: 7 3

---> i swap 3 7

i main: 7 3

---> i printglobals: 5 8

i main 3 7

1. .

|  |  |
| --- | --- |
| Linje | Forklaring |
| i main: 7 3 | Da *main* har deklarert verdier for x og y, vil de globale verdiene bli overskrevet |
| ---> i swap 3 7 | Verdiene fra *main* er byttet om |
| i main: 7 3 | Verdiene har ikke endret plass da endringen gjort i *swap* ikke er returnert |
| ---> i printglobals: 5 8 | Her er ikke x og y definert, så den bruker de globale variablene, definert i begynnelsen av programmet |
| i main 7 3 | Ingenting er endret siden utskiftslinje 3 |

## Oppgave 3

Se *oving2\_3.py*

## Oppgave 4

1. True
2. False
3. False
4. True
5. True
6. True
7. Se *oving2\_4b.py*

## Oppgave 5

Se *oving2\_5.py*